

FLUJO DE LA EXPERIENCIA: TRABAJO SEGURO EN ALTURAS

CASOS DE ACCIDENTE: TRABAJO SEGURO EN ALTURAS

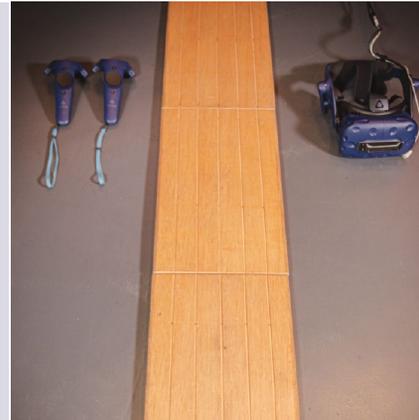
COMPONENTES

Computadora de
mesa

- Casco Oculus Quest 2
- 2 Controles con Baterías
 - Estuche

Tabla de equilibrio

Televisor/Rack



FLUJO DE LA EXPERIENCIA: TRABAJO SEGURO EN ALTURAS

Trabajo seguro en Alturas consta de 13 escenas y se divide en 3 fases:

La **primera fase** se compone de:

- La escena de inicio donde aparece el branding.
- Escena de Familia para poner en contexto al usuario.
- Escena de Equipos de Protección Personal o EPPs.

La **segunda fase** se compone de:

- Un menú principal donde se reúnen todos los casos.
- Escena de Torre eléctrica.
- Escena de Caída de objetos.
- Escena de Andamio Suspendido.
- Escena de Torre Grúa.
- Escena de Andamio.
- Escena de Prueba de Vértigo.
- Escena de Cruce en Alturas.

La **tercera fase** se compone de:

- La escena final con la familia.

EL CAMBIO DE FONDO SE REALIZA CON LA TECLA ENTER

MEDELLÍN



CHILE



ESPAÑA

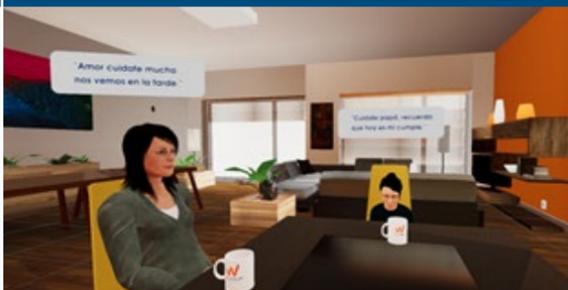


PRIMERA FASE DEL FLUJO

ESCENA DE INICIO



ESCENA DE FAMILIA



ESCENA DE EPPS (TECLA 0)



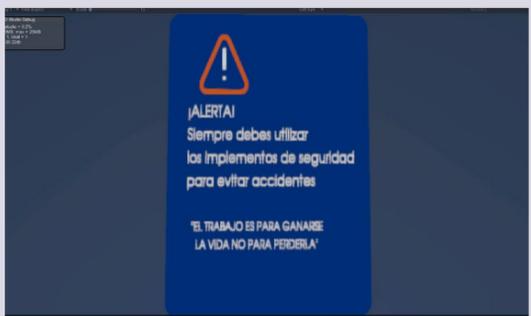
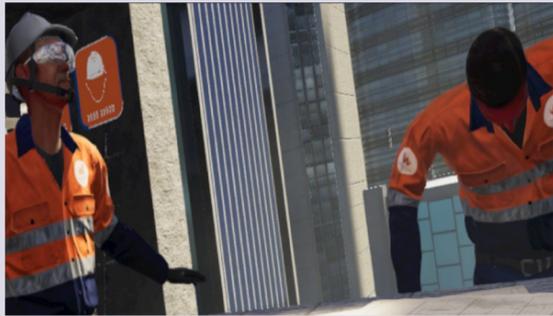
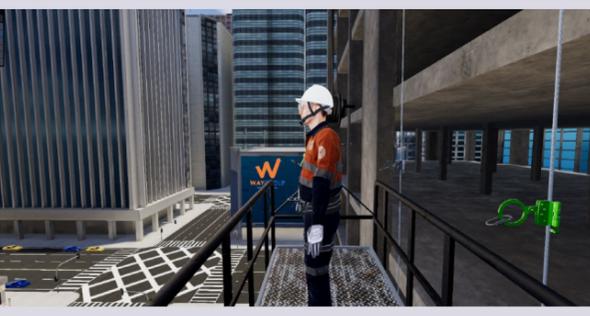
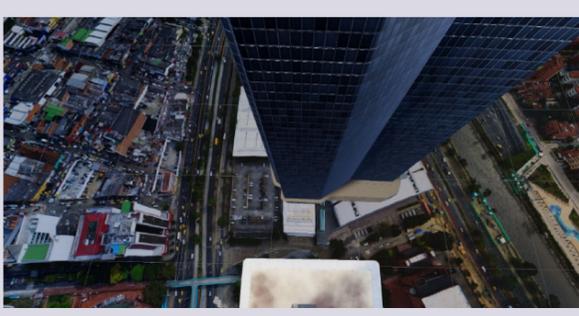
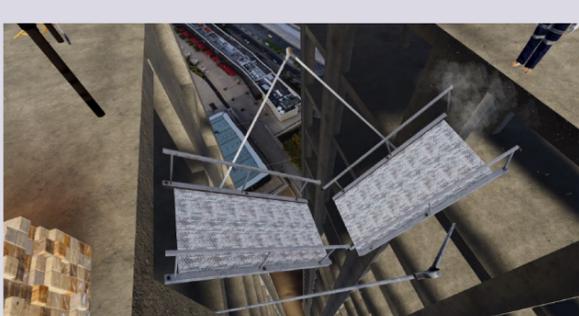
SEGUNDA FASE DEL FLUJO

A partir de este momento las escenas pueden ser accedidas en cualquier orden según el criterio del instructor. (Se incluyen los atajos de teclado en cada uno de los casos)



Escena de Menú Principal. [Atajo de teclado: 1]

FLUJO DE LA EXPERIENCIA: TRABAJO SEGURO EN ALTURAS

Caso de accidente	Descripción	Imagen de referencia	Imagen de desenlace
<p>SUBIENDO TORRE ELÉCTRICA</p> <p>Escalar la torre Eléctrica (Desde el menú principal)</p>	<p>El usuario debe escalar la torre eléctrica con el uso correcto de las eslingas.</p>		
<p>TORRE ELÉCTRICA</p> <p>Usar los guantes en la Torre Eléctrica (Tecla: 2)</p>	<p>El usuario debe ponerse los guantes y avisar al compañero que haga lo mismo.</p>		
<p>CAÍDA DE OBJETOS</p> <p>Ponerse el casco (Tecla 3)</p>	<p>El usuario debe colocarse el casco y avisar al compañero</p>		
<p>ANDAMIO SUSPENDIDO</p> <p>Anclarse a la línea de vida (Tecla 4)</p>	<p>El usuario debe anclarse a la línea de vida y avisar al compañero para que haga lo mismo.</p>		
<p>TORRE GRUA</p> <p>Anclarse a la línea de vida y escalar la torre grúa. (Tecla 5)</p>	<p>El usuario debe anclarse a la línea de vida y subir la torre grúa hasta que el viento le haga caer.</p>		
<p>ANDAMIO</p> <p>Anclarse a la línea de vida (Tecla 6)</p>	<p>El usuario debe anclarse a la línea de vida y avisar al compañero para que haga lo mismo.</p>		
<p>PRUEBA DE VÉRTIGO</p> <p>Caminar por la tabla y mover la bandera de lugar. (Tecla 7)</p>	<p>El usuario debe caminar por la tabla para ir por la bandera. (Decidir caminar por la tabla da un resultado negativo en las métricas.)</p>		
<p>CRUCE EN ALTURAS</p> <p>Caminar por el puente con el martillo. (Tecla 8)</p>	<p>El usuario debe llevar el martillo hacia su compañero. El puente se cae a mitad de camino y el desenlace depende de si el usuario se ancló a la línea de vida o no.</p>		

FLUJO DE LA EXPERIENCIA: TRABAJO SEGURO EN ALTURAS

TERCERA FASE DEL FLUJO

Esta escena representa el final de la experiencia, el usuario sobrevivió y pudo celebrar el cumpleaños de su hija con su esposa.



Escena de final familia (Tecla: 9)